Alan

1. hålla fokus, hålla sig borta ifrån saker som stör ut, bra att lära sig att ta ansvar, viktigt med kommunikation mot lärare och elever,
2. slutmöte med kommunikation om vart man är etc, konstriktiv planering, trello.
3. backup platform, utifall teams dör etc tex discord,
4. hitta starka och svaga sidor utefter vad man vill skapa, segstartat.

Rick

1. kommunikation, hjälpa om man fastnat, ta hjälp om man fastnat, våga be om hjälp, bestämma tider då man finns tillgängliga för hjälp och kommunikation,
2. gitkrak, git, trello, kommunikation mellan utvecklare, fanns alltid någon tillgänglig,
3. utforska flera ramverk, behövt lära oss git/agile redan från början
4. olika liv som ska gå ihop, olika förutsättningar, man kan ta på sig mer eller mindre jobb utifrån förutsättningar, distans gör det svårare att hjälpa någon, svårare att förklara lösningar över voice istället för face mot face,

Shakir.

1. kommunikation, ha dagliga möten 1-2 per dag, konstruktiva tasks så det blir rättvist med uppdelning mellan alla,
2. agile, git/gitkraken, trello,
3. diskutera olika ideer, konstruktivt, finnas vid behov när man behöver hjälp eller bolla ideer.
4. svåraste var att dela tasks, merge conflicts i git.

Mattias

1. att kommunicera, göra upp en konstruktiv plan och diskutera igenom det så att alla är på samma plan.

man bör använda något planeringsverktyg tex trello eller monday eller liknande för att kunan visualisera de konstruktiva delarna för varje moment.

2-3 möten per dag där man möts upp, stämmer av vad man gör eller gjort och sedan i sista mötet för dagen så testar man funktionalitet och assignar mer tasks och diskuterar planen, timeline etc för att verkligen se så att alla blir hörda.

2. planer, konstruktiva samtal, monday/trello, GIT, kodning med bra intendering och kommentarer samt en bra struktur

3. någon gång mötas för att verkligen sitta ner och prata, lära känna varandra, öva mer på git och agile methods.

4. att inte se varandra, kunna hjälpa direkt face mot face istället för att skapa samtal eller skriva i chattar, ensamhet kan vara svårt för vissa, dålig kommunikation leder till kaskadfel som mergefailures etc, dålig intendering leder till oläslig kod, prio 1 är alltid kommunikation och raka regler"vägar" som man alla ska följa för att sedan svänga ut"brancha" och jobba på samma sätt fast i egen branch.

1. kommunikation, konstruktiv planering med möten varje jobbdag, tillgänglighet för hjälp och bollande
2. GIT, GITkraken, trello, Agile Methods, mötesplatform med backupmöjlighet(Teams, discord tex), kommunikationen mellan gruppen denna gången var riktigt bra, bra tillgänglighet, git fungerade bra och agile fungerade bra,
3. mer övning och bryta ner user stories mer än vad vi gjorde denna gången för att undvika att man glider in på andra user stories och arbetar på dom. borde fått mer tid att utforska VUE inom samma kurs istället för att ha det i en separat kurs.(förlänga Javascript och introducera mer)
4. branching conflicts, user stories breakdown, svårare att verkligen kunna hjälpa, konstruktiv kodning.

**Största positiva effekt för slutresultatet när vi samarbetar igen” (10 min)**

Shakir - kommunicera/Agile och använda verktyg som git och trello mer och lära sig det ingående, bryta ner user stories till tasks mer än vi gjorde denna gången.

Mattias - kommunicera/Agile och använda verktyg som git och trello mer och lära sig det ingående, bryta ner user stories till tasks mer än vi gjorde denna gången.

Alan - kommunicera/Agile och använda verktyg som git och trello mer och lära sig det ingående, skapa en konstruktiv plan och hålla sig till den planen.

Rick - kommunicera/Agile och använda verktyg som git och trello mer och lära sig det ingående, att man verkligen lär sig de verktyg ingående som vi får presenterade för oss av skolan tex GIT, GITKraken, trello etc.